

# Vidrholec 2017- RC Offroad Challenge

Stolní hra podle RC závodu, auta jsou zde zastoupena figurkami. Najděte všechny kontrolní body, překonejte nástrahy terénu a dojeďte do cíle jako první.

Hra pro 2 až 8 hráčů, každé auto je zastoupeno jednou figurkou, potřebujete hrací kostku

## Pravidla hry:

Začíná nejmladší hráč a dále se hráči střídají podle směru hodinových ručiček.

Nezačíná se hozením šestky, ale hraje se rovnou. Hráči postupují o tolik políček, kolik hodí kostkou.

Postupovat lze oběma směry, ale couvání se musí hlásit předem (tedy ne – hodil jsem 3, tam je to špatné, raději budu couvat).

Pokud na políčku, kam by měl hráč postoupit, stojí již jiné „auto“, musí hráč zastavit za ním (pokud by za ním někdo stál, tak až za ním, ....). Nevyhazuje se. ☺ Nestojí se vedle sebe.

Pokud hodíš „6“, můžeš házet ještě jednou a následně se rozhodnout, jak s výsledkem naložit – 1/ „6“ nepoužít a postoupit pouze o druhý hod, 2/ postoupit o 6 (např. když to vyjde na KB) a pak o druhý hod, 3/ postoupit rovnou o součet (např. když 6 vyjde na „událost“).

Na Kontrolní bod (červené s čísly) a do cíle je třeba postoupit přesně (cílem nelze „proletět“).

## Na každý kontrolní bod je třeba vstoupit!

Před začátkem hry si vyberte, jakou verzi hry budete hrát.

**Pomalejší verze hry – bloudění okolo Kontrolního bodu:** KB je 3 políčka před tebou, hodíš 5, tak ho o 2 políčka přejedeš. Při dalším hodu couváš zpět. A tak stále, než ho „najdeš“. U cíle se necouvá, ten vidíš, jen čekáš na přesný hod.

**Střední verze hry:** Čekáš před KB, dokud nepadne počet, o který lze ještě postoupit nebo přesně pro postoupení na KB.

**Rychlejší verze hry:** V případě, že nelze dále postoupit (před KB nebo cílem) házíš 2x.

## „Události“

**A – Namotaná tráva:** Do kardanů se namotala suchá tráva. Jedno kolo nehraješ, než ji vymotáš ven.

**B – Zapadl jsi do bahna:** Nápad projet louží se nevyplatil a zapadl jsi. Sám se z toho nevyhrabeš, potřebuješ pomoc jiného auta. Pomoc můžeš dostat od auta, které pojede okolo, ale musí s pomocí souhlasit (za zdržení při vyprošťování nebude jedno kolo hrát – každý dobrý skutek musí být po zásluze potrestán). Můžeš zkusit přesvědčit někoho před tebou, aby k tobě couvnul a pomohl ti.

**C – Ztracené lano:** Právě jsi zjistil, že jsi ztratil lano. Mohlo by být ještě potřeba, tak se pro něj vrať o 3 políčka zpět.

**D – Svačina:** Hlad je hlad a tak si na jedno kolo odpočineš a dáš si svačinu.

**E – Štastná 13:** Po vzoru týmu č.13 děláš velké opravy zásadně až při závodě v lese. Les je přece ideální místo pro rozborku celé převodovky a výměnu pastorku, co jsi chtěl vyměnit už minulý rok. 3 kola nahraješ.

**F- Nová baterka:** Vyměnil jsi v autě baterku a teď to pojede jedna báseň. Hod' si ještě 2x kostkou a vyber si, který z těch dvou se ti bude více hodit a postup dále.

**G – Díra:** Cíl už je na dohled, ale vjel si do díry. Sám to nevyjedeš, potřebuješ pomoc jiného auta. Pomoc můžeš dostat od auta, které pojede okolo, ale musí s pomocí souhlasit (za zdržení při vyprošťování nebude jedno kolo hrát – každý dobrý skutek musí být po zásluze potrestán). Můžeš zkusit přesvědčit někoho před tebou, aby k tobě couvnul a pomohl ti.

**H – Došla baterka:** Učíš auto získávat energii fotosyntézou, zkusíš baterii dobít třením liščího ohonu. Jedno kolo nehraješ, než si vzpomeneš, že máš v báglu ještě jednu baterku.